FAA从入门到神殿

本文为README.md的简略版，旨在引导用户快速部署FAA，不包含更多复杂的进阶操作。

FAA是一款美食大战老鼠自动化工具，一键启动，刷光所有任务日常。

基于后台图像识别、自律放卡战斗，原创、开源、免费、绿色。

高度可自定义，共享配置自动抄作业，一键清空美食大赛，暴打高难地图不在话下。

下文以**FAAv1.5.0+**为例，请注意阅读的**本文档**和**README的版本**，默认**阅读下载的发行版（压缩包）中自带的**。

如果看不懂下述文档下方链接为Bilibili视频教学

FAA-基础使用教程：

https://www.bilibili.com/video/BV11GY7eeEnU/?spm\_id\_from=333.999.list.card\_archive.click

FAA-战斗方案编辑器教程：

https://www.bilibili.com/video/BV1DuYyenEDa/?spm\_id\_from=333.999.list.card\_archive.click&vd\_source=ebce4282df854e94ad00604e12c204de

FAA-自定义开局铲卡以及承载卡相关文件配置：

https://www.bilibili.com/video/BV1vTYZeFEKX/?spm\_id\_from=333.999.list.card\_archive.click&vd\_source=ebce4282df854e94ad00604e12c204de

**为了您的体验**

**使用前请务必完整阅读本文档**

# 前置准备

## 支持的服务器

### 4399服；

### QQ空间服(非3366)；

### QQ游戏大厅服。

请确认您的服务器在其中。

## 仅支持360游戏大厅作为启动器，请自行安装

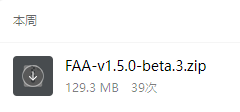
<https://360game.360.cn/theme/download_v5.html>

上述链接仅供参考

## 下载，解压，打开FAA

### 在群文件中下载最新版本压缩包；

IMG_256



### 右键解压它，得到下图文件夹；

推荐挪到**C盘之外的非中文路径**之下，非要C盘也可以，但需要管理员身份启动软件。不会解压请自行百度。

IMG_256

### 打开解压后的文件夹，双击运行下图<FAA.exe>；

IMG_256

### 成功打开软件。

## QQ空间渠道服额外步骤

如果您是**<QQ空间渠道服>**，需要额外进行截图。

### 在电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放 - 调整为100%



### 进入下图所示相对路径

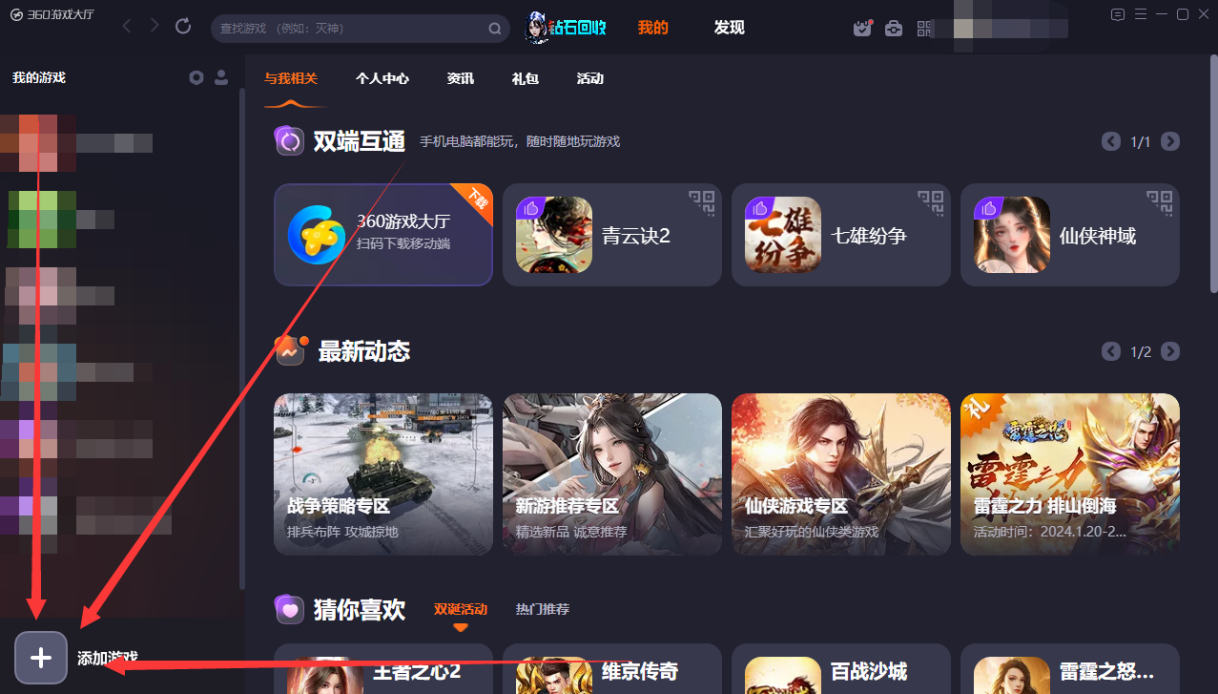
IMG_256

### 在QQ空间服的登陆界面，使用快捷登录，使用QQ截图您的登录头像，保存类型选择.png，覆盖下图的两张图即可。



# 正式部署

## 打开360游戏大厅，创建游戏





4399服：<https://my.4399.com/yxmsdzls/>

4399服 微端: <https://my.4399.com/yxmsdzls/wd-air> (推荐)

QQ空间服：<https://game.qzone.qq.com/13057>

QQ大厅服：<https://qqgame.qq.com/webappframe/?appid=10802>

游戏名称：自己想怎么取名都可以。

## 360中设置自动登录

**若您已熟练使用360游戏大厅游玩该游戏，可跳过本小节。**



### 点击上箭头（上图右上角红框标识），打开工具栏（上图绿框标识）；

### 确保绿色框中，显示**极速模式**，而非兼容模式，如有问题请点击调整；

### 保证**游戏窗口大小能完整显示**美食大战老鼠Flash，否则之后会遇无限卡登陆等各种问题；

### 在工具栏中，点击小号图标，打开小号列表；

### 在小号列表中，选择第一个，第二个（上图紫框标识），右键修改账号；

### 输入您的账号密码，以方便刷新后完成自动登录，此处的昵称随便取；

### 点击工具栏中的刷新按钮（转圈箭头图标），一次到两次，完成登录，并至少进入一次游戏，保证我最近玩过的服务器下第一个是您要登录的服务器；

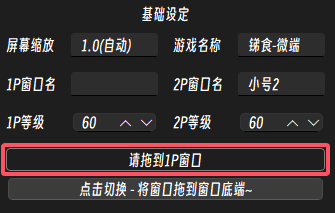


### 如需双人游戏，点击小号列表中第二个账号（上图红框标识），打开它；

### 如需双人游戏，点击绿框标识处，拆分为多窗口模式；

### 如需双人游戏，点击工具栏刷新（转圈箭头图标），一次到两次，完成登录，并至少进入一次游戏，保证我最近玩过的服务器下第一个是您要登录的服务器；

## FAA中登记账号



### 游戏角色进入游戏。

### 找到FAA界面红框处。（位置：一键长草 - 右上角）

### 鼠标按下并拖拽到游戏窗口内，如果是双人，跟随指示分别拖动到1P和2P窗口，如果是单人，两次拖拽都拖动到1P窗口。

### 等级处根据您的账号情况，直接填写即可。



### 务必点击**保存配置**！（位置：一键长草 - 右下角）

**弹窗报错 游戏名称 或 窗口名称 填写错误**

**是该步骤执行出错！请仔细检查！**

## 踏入神殿

### 编辑卡组

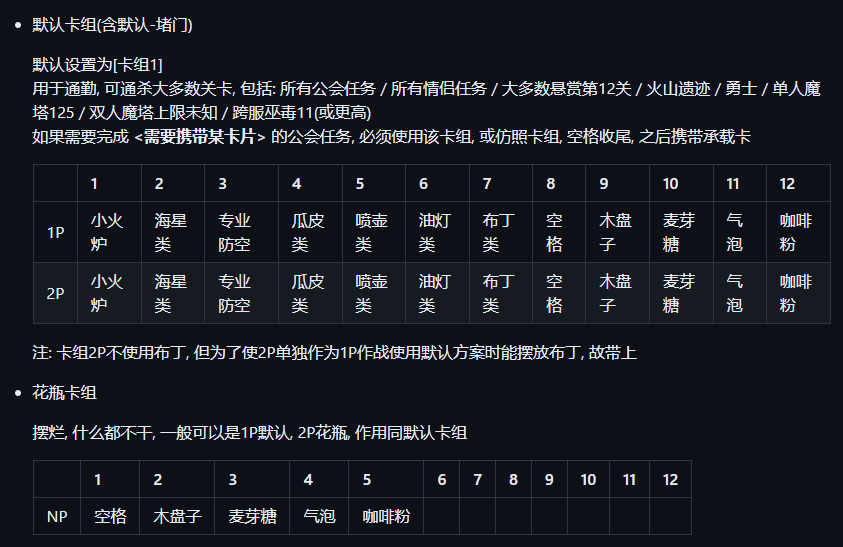
进入游戏，在金枪鱼洋流（日）处创建房间，根据下图，将两个号的同一个卡组，根据下图进行设定。

更多方案相关的问题，见第四章相关部分。

当前版本支持智能识别，并使用极寒冰沙 / 幻幻鸡 / 创造神梵天的各种形态，配置卡组的时候放在咖啡粉的后方。

注：一转之后的木盘子才能在金枪鱼洋流进行携带。

如果没有一转木盘子以及麦芽糖卡片，可以在色拉岛（水）进行卡组编辑，但是编辑后的卡组不能用于进行海底关卡的通关。

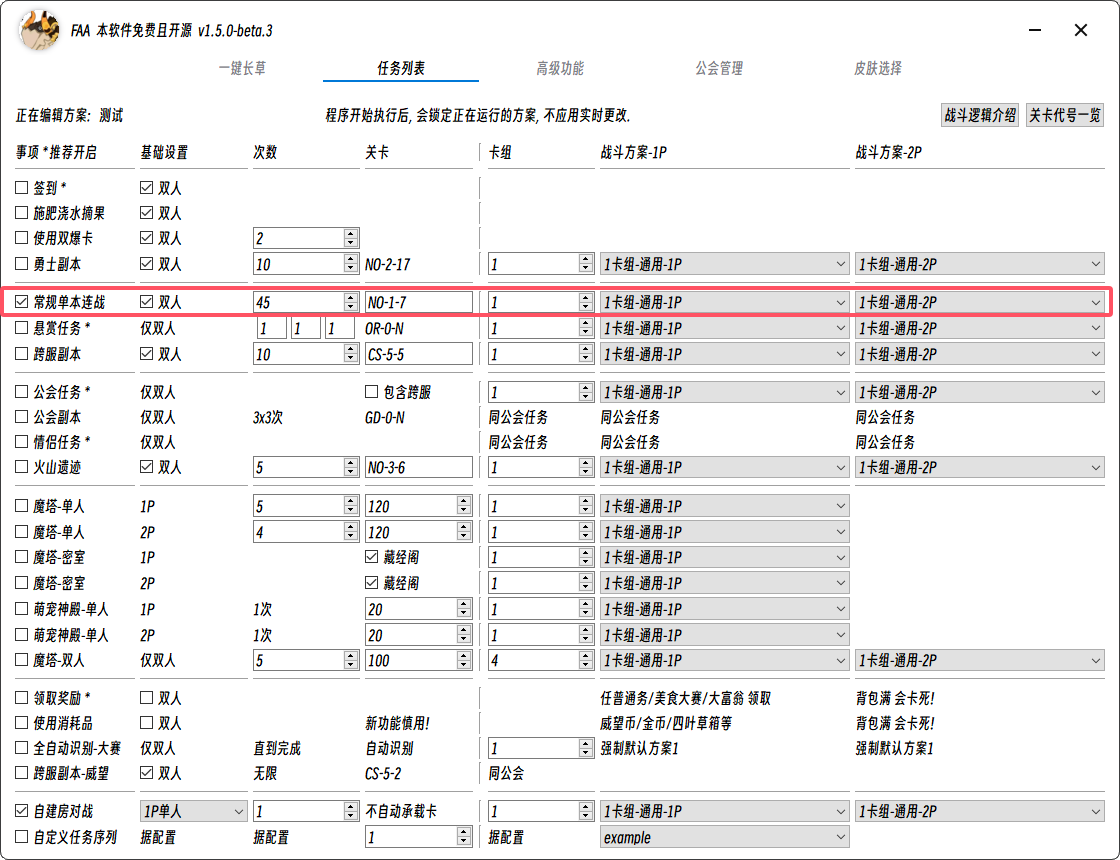


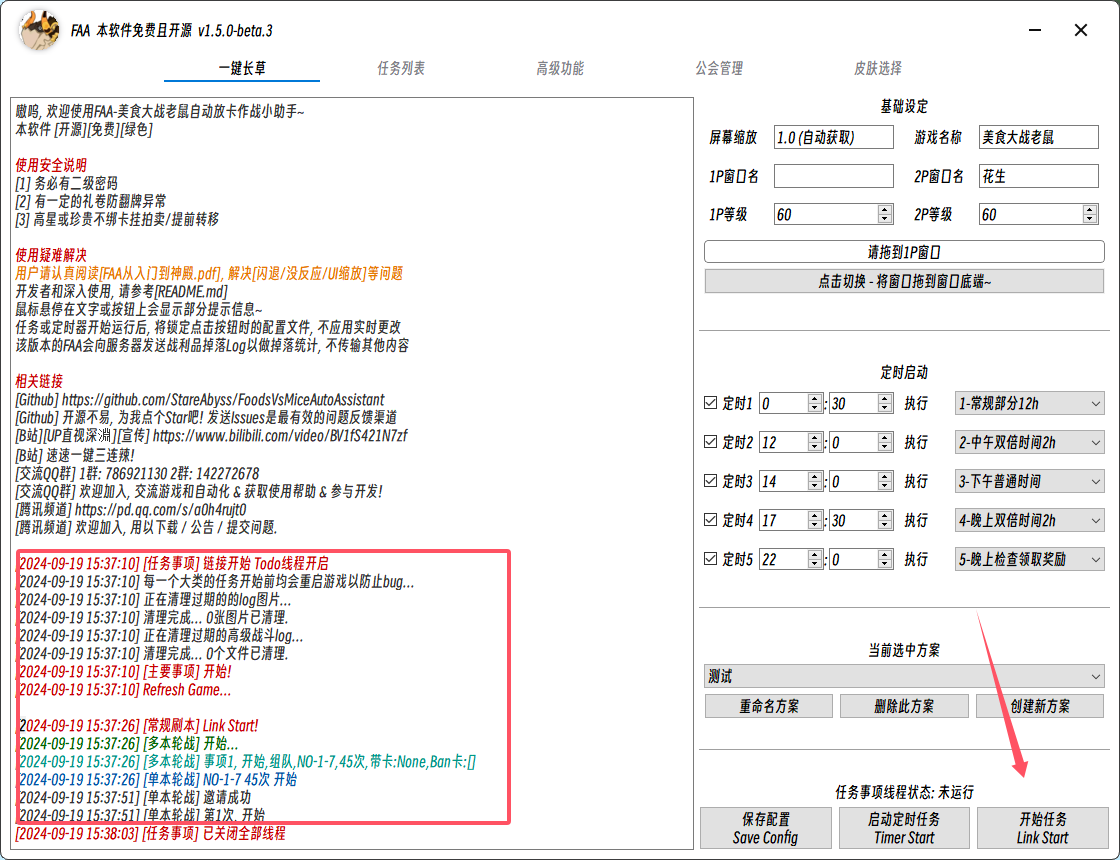
### 测试运行打神殿

点击任务列表仅勾选常规单本功能；

更改卡组序号为您设定的，战斗方案为1卡组-通用-1P和1卡组-通用-2P；

切换到一键长草，点击保存配置，再点击开始（下图红色箭头所指），左侧输出为红色方框内所选内容即成功运行。





# 常规功能的设置

## 仅单号使用FAA

### 在游戏内**设置拒绝非好友的邀请**，防止其他人干扰自动化；

### 任务列表中**不勾选双人字样，不勾选带有2P字样**的事项；

### 不信守此条目将导致软件卡死报错崩溃。

## 双号 - 非跨服副本

### 确保**2P仅有1P一位在线好友**；

### 在游戏内**设置拒绝非好友的邀请**，防止其他人干扰自动化；

### 任务列表中勾选双人字样开始游戏吧。

## 双号 - 跨服副本组队，单号不需要进行以下操作

如需进行跨服组队，请阅读该部分

### 调整分辨率

在电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放 - 调整为100%



### 进入路径

IMG_256

### 截图覆盖

进入游戏，1P创建房间，2P截图该房间，如例图所示，使用QQ进行截图，保存类型选择.png，覆盖这张图即可。



## 点击开始后没反应

右键管理员身份运行FAA.exe

## 无限卡死在刷新

请检查您的缩放倍率，若您的屏幕超级大(超过2K)且缩放超级高(200%+)，请务必确保您的360窗口缩小到紧贴您的Flash窗口，使缩放后的360窗口的右上角为基准的2000x2000范围内，完整呈现您的Flash窗口的全部元素。

## 战斗结束后直接闪退或其它问题

### 检查是否更新到最新的beta或正式版本，**弹窗报错游戏名称或窗口名称填写错误基本都是该步骤执行出错！**

！

## 自定义战斗配置，自定义战斗序列

请详细阅读README.md，或于github阅读自述文档，又或于交流QQ群阅读精华消息的文档截图，均有详细解答，不在此展开。

# QA答疑和其他功能

## 承载卡是怎么放置的？

在游戏刚开始时，会根据地图和识别到的携带的**承载卡**取交集，并智能分配承载卡的放置任务给各个角色，**不需要在战斗方案中书写。**因此将承载卡**置于卡组末端**即可。

如果您启动了两个角色，他们会被均分承载任务，务必**给花瓶2P带上承载卡**。

其中悬赏副本和假期本的配置需要周期性更新，详见config文件夹中的.txt以查看相关说明。

## 软件开启的时候可以挂到后台吗？

后台就可以，即其他软件在前台，但需要注意一下几点。

### **不能最小化 不能最小化 不能最小化** 锑食游戏窗口，

### 不能游玩独占全屏的游戏（这一点目前存疑），

### 运行期间鼠标**指针不要长期放在360游戏大厅的窗口**内，

### 条件允许可以使用虚拟机，可以挂在第二桌面效果也不错。

## 双人情况下优先是哪个角色建房呢？

跨服以外的地图，**优先是2P**（并优先使用钥匙徽章)。

## 需要携带额外卡片的公会任务是怎么做的？

使用默认1中的卡组，其中空的位置是用来放任务所需卡片的，它会在房间内游戏开始前**自动从已有的卡片中查找选择**对应卡片，需要有对应的卡片的**绑定卡**一张。放置的位置是取代原本战斗方案中的第七列。美食大赛的携带额外卡片功能同理。

## 这些关卡代号具体是什么

请在任务列表右上角点击打开关卡代号一览表轻松浏览（版本v1.3.1+）

## 美食大赛相关答疑

### 美食大赛功能有哪些注意事项？

在任务列表中勾选**全自动识别-大赛**即可。（PS：双号都必须有配置，不然会识别到重复任务，虽然会跳过，但是很浪费时间，双号一起做任务，并不会只做单独一个号的大赛任务）

### 那些禁用特定卡片、使用特定卡片、限制数量的任务是怎么做的？

在规定卡组后，ORC文件内涵了携带卡片和Ban卡参数书。

通过对默认卡组特定卡片进行Ban卡，实现禁用特定卡片和限制数量；

通过对默认卡组添加任务卡，将在游戏开始前，从已有的绑定的符合要求的卡片中，直接选入进入顺位第一个卡组空格。以 [战斗方案中] 最大的卡片id字段+1作为其id字段。

## 内置战斗方案的这些卡组对应的卡片是什么？

**通过战斗方案编辑器查看对应的战斗方案的卡组内容**。（推荐）

也可以参考群精华消息、README.md、Github自述之一，有各个方案对应卡组的详细图表。其中对于XX类的解释在卡组部分后的练度要求部分中有详细讲解。但可能有严重的版本落后问题。（不推荐）

## 字体过大，显示不完整，UI扭曲变形怎么办

在解压后目录的FAA.exe右键属性，之后参考下图。

